



MAIRIE DE LA BOUILLADISSE

CONSEIL MUNICIPAL DES JEUNES

COMPTE RENDU CMJ 2 **du 21 janvier 2015**

L'an DEUX MILLE QUINZE, le mercredi 21 janvier à 14h00, le **CMJ 2** de La Commune de LA BOUILLADISSE, dûment convoqué, s'est réuni en session ordinaire à la Mairie.

Sont présents Mlles Anne-Line LE BAIL, Charlotte REBUFFAT (retard), Julia ROUGIER, Jeanne SALLES, MM Guillaume BURGIO, Noé CHATAIGNIER, Natan PAYAN, Bastien ROUSSET, Lucas VELLUTINI.

Animateurs du groupe : Mmes Aurélie CHATAIGNIER et Aline SALLES, Conseillères Municipales, Mme Martine BAGNIS, Référente Administrative de la Citoyenneté et du **CMJ**.

Ordre du jour :

- Skatepark,
- Rédaction d'un article dans Jonctions,
- Proposition d'activités pour la Maison des Jeunes.

PREAMBULE

Pour des raisons pratiques, afin de faciliter la prise de parole des jeunes élus et d'organiser au mieux les réunions, les membres du **CMJ** se réunissent en commissions. Ces commissions sont composées d'une dizaine de participants répartis en **CMJ1** et **CMJ2** :

- **CMJ1** : Commission Fêtes et Commission Solidarité/Environnement
- **CMJ2** : Commission Sport et Commission constituée des collégiens

Lors des séances plénières qui auront lieu tous les trimestres, les propositions débattues en commissions seront alors expliquées et votées par tous les élus.

COMPTE RENDU DE LA RENCONTRE DU 14 JANVIER 2015 AVEC LE CMJ 1

CARNAVAL :

Le **CMJ 2** a accepté, à l'unanimité, d'apporter son aide au **CMJ 1** pour confectionner le char et vote le choix définitif du pays représenté.

- Le Japon avec les mangas, **01 voix**
- La Chine avec sa muraille et les dragons, **01 voix**
- L'Inde avec Bollywood, le Taj Mahal. **06 voix**

C'est donc sur le thème de l'Inde (**12 voix**) que le **CMJ** défilera le samedi 28 mars 2015.

Vendredi 27 mars, finition du char (l'heure et le lieu seront fixés ultérieurement).

SOLIDARITE :

Trois actions ressortent du débat :

- Divertir les personnes âgées des Jardins d'Athéna en leur proposant des concours de mots croisés, de mots fléchés, des randonnées, des jeux de cartes, un loto, un spectacle, un goûter citoyen.
- Aider les malades en participant au Téléthon : vente de goûters, de ballons.
- Collecter des aliments pour les Restos du Cœur auprès des écoles et du collège (voir avec la responsable quelles denrées pourraient être demandées).

COMPTE RENDU DU CMJ 2

SKATEPARK

Tour de table pour connaître les demandes et les impressions des utilisateurs potentiels.

- **Noé** est déjà allé à celui de Marseille (grand U).
- **Natan** fréquente ceux de Marseille et La Destrousse à côté du stade (trottinette, rollers, vélo).
- **Bastien** et **Luca** ont déjà vu des skateparks mais n'ont jamais pratiqué.
- **Guillaume** donne son avis sur celui de La Destrousse qui n'a pas très bien vieilli. Les bosses de celui d'Auriol sont en terre. Le mieux reste le béton.
- **Julia** y est déjà allée mais n'a jamais pratiqué.
- **Anne-Line** et **Jeanne** trouvent que celui de Gémenos est bien.

D'un avis général pour La Bouilladisse :

- Public visé : les 6-20 ans
- Utilisateurs : tous niveaux
- Emplacement : centre du village
- Structures ou modules : bosses, rampes, bowl...

JONCTIONS :

Insérer dans les colonnes, les projets du **CMJ**, tels skatepark, carnaval.

Inviter les lecteurs aux séances du **CMJ**.

Permettre aux lecteurs de donner des idées pour mener différentes actions (*Vous pouvez contacter vos jeunes élus*).

Expliquer ce qu'est le **CMJ**, à quoi il sert, commenter l'avancement de ses travaux.

Interviewer des conseillers sur leurs projets au **CMJ**.

Inviter les lecteurs aux séances plénières.

PROPOSITIONS D'ACTIVITES POUR LA MAISON DES JEUNES :

- **Natan** : baby-foot, télé pour voir des matches de foot, boum, billard, goûter, jeux de société, vidéo, buvette, musique, ordinateur, bataille d'eau, home cinéma, distributeur de boissons et de friandises.
- **Bastien** : sorties (acrobranches, piscine) karting, lazergame, jeux vidéo.
- **Lucas** : tournoi de jeux vidéo, cinéma, organisation jeux de société.
- **Guillaume** : concours sportifs par tranche d'âge.
- **Jeanne** : voyages de un à plusieurs jours, camps de jeunes, colonies, spectacles, initiation roller, skate.
- **Charlotte** : jeux de société à disposition.

La séance est levée à 15h30